**HW1 for Beginners**

Part 1  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Открыть IntelliJ Idea и создать новый проект с названием NextProject
2. В проекте NextProject найти папку src
3. В папке src создать новый Java class с вашим именем
4. Следуя инструкциям в первом уроке (часть про переименование классов), переименовать класс с вашим именем. Новое название класса - ваши имя и фамилия, написанные стилем camelCase
5. В папке src создать еще один класс с названием 123, чтобы посмотреть, что будет. На уроке посмотрим, у кого что получилось :-)
6. Переименовать класс 123 в класс 321
7. В папке src создать класс с названием !”№;%, и посмотреть, что будет
8. Удалить класс !”№;%, если вам его удалось создать
9. Удалить класс 321, если вам его удалось создать
10. Удалить класс с вашим именем и фамилией и закрыть проект

Part 2  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. В проекте JavaForBeginners, который мы создали на уроке, открыть класс Teacher
2. В классе Teacher создать объект:  
   *Учитель математики Иван Петрович Серебряков, 55 лет*
3. Создать и распечатать карточку учителя математики (постарайтесь придумать свой “дизайн”, но можно распечатать так же, как карточку Марь Иванны с урока)
4. В проекте JavaForBeginners создать классы Student и Person
5. Выучить наизусть волшебные слова для запуска программы (смотрите урок и презентацию)
6. В классе Student создать точку входа в программу (метод main, который вы выучили наизусть)
7. В классе Student cоздать 2 объекта:  
   *Ученик 5-го класса Вова Сидоров, 10 лет  
   Ученица 9-го класса Маша Семенова, 14 лет*
8. Распечатать карточки студентов (aka учеников, объектов)
9. Создать класс Person
10. Создать точку входа в программу в классе Person и запустить программу

Part 3  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. В проекте JavaForBeginners создать класс HW1
2. В классе HW1 создать две переменные a и b типа int и присвоить им значения 10 и 20 coответственно
3. Cоздать целочисленную переменную s, и присвоить ей значение 100
4. Cоздать целочисленную переменную t, и присвоить ей значение переменной s
5. В классе HW1 создать переменную myNameInSlack и присвоить ей соответствующее значение

Задание со звездочкой (сложное):

1. В классе Person создать переменную yob (year of birth), присвоить ей значение (например, 1990) и вывести на печать сообщение:

“Если человек родился в 1990 году, то его возраст - разница между 2020 и 1990”.

Значение 1990 должно выводиться в виде переменной, вы не должны его печатать цифрами. Остальные слова вы должны распечатать в виде текста.

Присвойте новое значение переменной yob и выведите на печать фразу:  
“Если человек родился в … году, то его возраст - разница между 2020 и …”.